

# Theorie der Programmierung I

(Mitschrift von Lars Friedrich [email@lars-friedrich-home.de](mailto:email@lars-friedrich-home.de))

**Nachtrag:** Man schreibt:  $e :: \tau$ , wenn  $[\ ] \triangleright e :: \tau$  und sagt: „e hat Typ  $\tau$ “

**Satz 6:** (Eindeutigkeit des Typs)

Für jede Typumgebung  $\Gamma$  und jeden Ausdruck  $e$  existiert höchstens ein Typ  $\tau$  mit  $\Gamma \triangleright e :: \tau$

**Beweis:** siehe Übung (Induktion über die Größe von  $e$ )

**Idee:** In jeder Situation ist nur eine Typregel rückwärts anwendbar. Jede Typregel führt zu eindeutigen Prämissen  $\hookrightarrow$  Induktionsannahme anwendbar.

**Folgerung:** Sei TEnv die Menge aller Typumgebungen. Dann kann man eine Funktion  $\text{type}: \text{TEnv} \times \text{Exp} \hookrightarrow \text{Type}$  definieren durch:

$$\text{type}(\Gamma, e) = \begin{cases} \tau, & \text{falls } \Gamma \triangleright e :: \tau \\ \text{undefiniert,} & \text{falls kein solches } \tau \text{ existiert.} \end{cases}$$

Aus den Typregeln erhält man leicht einen Algorithmus zur Berechnung dieser Funktion:

$\text{type}(\Gamma, c) =$  der eindeutige Typ von  $c$

$\text{type}(\Gamma, \text{id}) = \begin{cases} \Gamma(\text{id}), & \text{falls } \text{id} \in \text{dom}(\Gamma) \\ \text{Undefiniert,} & \text{sonst} \end{cases}$

$\text{type}(\Gamma, e_1 e_2) = \begin{cases} \tau', & \text{wenn } \text{type}(\Gamma, e_1) = \tau \rightarrow \tau' \text{ und } \text{type}(\Gamma, e_2) = \tau \\ \text{undefiniert,} & \text{sonst, d.h. falls } \text{type}(\Gamma, e_1) \text{ kein Funktionstyp} \\ & \text{oder } \text{type}(\Gamma, e_2) \text{ stimmt nicht mit dem Typ von } \text{type}(\Gamma, \\ & e_1) \text{ überein, oder einer der beiden undefiniert} \end{cases}$

$\text{type}(\Gamma, \lambda \text{id}.\tau e) = \begin{cases} \tau \rightarrow \tau, & \text{falls } \text{type}(\Gamma [\tau/\text{id}] e) = \tau' \\ \text{undefiniert,} & \text{falls } \text{type}(\Gamma [\tau/\text{id}] e) \text{ undefiniert} \end{cases}$

usw.

Das kann man leicht in ein Programm umsetzen.

**Begriff:** Typüberprüfungs-(type checking)Algorithmus

**Laufzeit:** linear in der Größe von  $e$

## Weitere Eigenschaften des Typsystems

**Lemma 7:** (Frei vorkommende Namen und Typurteile)

(a) Wenn  $\Gamma \triangleright e :: \tau$ , dann  $\text{free}(e) \subseteq \text{dom}(\Gamma)$

(b) Wenn  $\Gamma, \Gamma'$  auf  $\text{free}(e)$  definiert sind und übereinstimmen, dann  $\Gamma \triangleright e :: \tau \Leftrightarrow \Gamma' \triangleright e :: \tau$

(c) Wenn  $\Gamma'$  auf  $\text{free}(e)$  definiert ist und  $\Gamma'$  ist die Einschränkung auf  $\text{free}(e)$ , dann gilt  $\Gamma \triangleright e :: \tau \Leftrightarrow \Gamma' \triangleright e :: \tau$

**Beweis:** jeweils über die Größe von  $e$

**Intuition:** (a) bedeutet, dass man die Typen der in  $e$  frei vorkommenden Namen kennen muss

(b) bedeutet, dass man nur die Typen der in  $e$  frei vorkommenden Namen kennen muss, d.h. Typen anderer Namen spielen keine Rolle

**Lemma 8:** (Frei vorkommende Namen und Substitution)

$\text{free}(e'[e/\text{id}]) \subseteq (\text{free}(e') \setminus \{\text{id}\}) \cup \text{free}(e)$

**Intuitive Begründung:** Durch die Substitution wird jeder freie Vorkommen von  $\text{id}$  durch  $e$  ersetzt, also verschwindet  $\text{id}$  und die frei vorkommenden Namen von  $e$  kommen hinzu

**Ausnahme:**  $\text{id} \notin \text{free}(e')$ , dann wird nichts ersetzt, deshalb gilt nur „ $\subseteq$ “ und nicht „ $=$ “.

**Beweis:** durch Induktion über die Größe von  $e$

**Lemma 9:** (Substitution und Typurteile)

Wenn  $\Gamma \triangleright e :: \tau$  und  $\Gamma [\tau/id] \triangleright e' :: \tau'$  dann gilt:  $\Gamma \triangleright e'[e/id] :: \tau'$

**In Worten:** Wenn  $e'$  vom Typ  $\tau'$  ist, unter der Annahme, dass  $id$  vom Typ  $\tau$  ist, dann kann man für  $id$  einen Ausdruck  $e$  von Typ  $\tau$  einsetzen, ohne dass sich der Typ von  $e$  verändert.

**Intuitive Begründung:** Man betrachtet eine Herleitung für  $\Gamma [\tau/id] \triangleright e' :: \tau'$ . In dieser Herleitung wird bei jedem freien Vorkommen von  $id$  in  $e'$  Regel (ID) angewandt und führt zu  $\Gamma [\tau/id] \triangleright id :: \tau$ . Wenn wir an diesen Stellen jeweils die Herleitung für  $\Gamma \triangleright e :: \tau$  einsetzen, so erhalten wir eine Herleitung für  $\Gamma \triangleright e'[e/id] :: \tau'$ . Genauer: Anstelle von  $\Gamma$  tritt evtl. eine Erweiterung  $\Gamma'$  von  $\Gamma$ . Die gebundene Umgebung bei der Substitution sorgt dafür, dass trotzdem alles gut geht.

**Ziel:** Beweis, dass für Berechnungen für wohlgetypte Ausdrücke nicht stecken bleiben.

**1. Schritt:** Bei jedem small step bleibt der Typ des Ausdrucks erhalten.

**Dazu:** „small steps für Ausdrücke von  $\mathcal{L}$  definieren“

→ Die Regeln (BETA-V) und (UNFOLD) werden auf Ausdrücke mit Typinformationen erweitert.

**(BETA-V):**  $(\lambda id:\tau.e) \rightarrow e[v/id]$

**(UNFOLD):**  $\text{rec } id:\tau e \rightarrow e[\text{rec } id:\tau e/id]$

**Satz 10:** (Typerhaltungssatz, „Preservation“)

Wenn  $\Gamma \triangleright e :: \tau$  und  $e \rightarrow e'$ , dann gilt  $\Gamma \triangleright e' :: \tau$  (d.h. Wohlgetyptheit und der Typ eines Ausdrucks bleiben bei jedem small step erhalten)

**Beweis:** Induktion über die Größe von  $e$  und Fallunterscheidung nach der small step Regel

**1. Fall:**  $\text{op } n_1 n_2 \rightarrow \text{op}^I(n_1, n_2)$  wegen (OP)  
|Exp

Wenn  $\Gamma \triangleright \text{op } n_1, n_2 :: \text{int}$ , dann ist  $\text{op}$  arithmetischer Operator und  $\text{op}^I(n_1, n_2) \in \text{Int}$ .

Wenn  $\Gamma \triangleright \text{op } n_1, n_2 :: \text{bool}$ , dann ist  $\text{op}$  Vergleichsoperator und  $\text{op}^I(n_1, n_2) \in \text{Bool}$ .

**2. Fall:**  $(\lambda id:\tau'.e) v \rightarrow e[v/id]$  wegen (BETA-V)

Wenn  $\Gamma \triangleright (\lambda id:\tau'.e) v :: \tau$  gilt, dann kann es nur mit Typregel (APP) entstanden sein aus:

1)  $\Gamma \triangleright \lambda id:\tau'.e :: \tau' \rightarrow \tau$

2)  $\Gamma \triangleright v :: \tau'$

(1) kann nur mit (ABSTR) entstanden sein aus

3)  $\Gamma [\tau'/id] \triangleright e :: \tau$

4) Aus (2) und (3) folgt nach Lemma 9:  $\Gamma [v/id] :: \tau$

**3. Fall:**  $e_1 e_2 \rightarrow e_1' e_2 :: \tau$  mit (APP-LEFT) aus  $e_1 \rightarrow e_1'$

Wenn  $\Gamma \triangleright e_1 e_2 :: \tau$ , dann kann es nur mit (APP) entstanden sein aus:

1)  $\Gamma \triangleright e_1 :: \tau' \rightarrow \tau$  und 2)  $\Gamma \triangleright e_2 :: \tau'$

Nach Induktionsannahme folgt aus (1):  $\Gamma \triangleright e_1' :: \tau' \rightarrow \tau$ . Also folgt mit (APP):  $\Gamma \triangleright e_1' e_2 :: \tau$

usw.

Satz 10 besagt schon, dass kein „Laufzeitfehler“ auftreten kann. Noch z.z.: Es gibt auch keine andere Möglichkeit des „Steckenbleibens“.

**Satz 11:** (Existenz des Übergangsschrittes, „Progress“)

Sei  $e :: \tau$  (d.h.  $e$  abgeschlossener Typ von  $\tau$ ), dann gilt: Entweder  $e \in \text{Val}$  oder es existiert ein small step  $e \rightarrow v$  mit  $v \in \text{Val} \cup \text{Exn}$ .

**Beweis:** Induktion über die Größe von  $e$  und Fallunterscheidung über die Form von  $e$

**1. Fall:**  $e = e_1 e_2$ . Wenn  $e_1 e_2 :: \tau$ , dann kann das nur mit (APP) folgen aus:

1)  $e_1 :: \tau' \rightarrow \tau$  und 2)  $e_2 :: \tau'$

- Wenn  $e_1 \notin \text{Val}$ , dann gilt Induktionsannahme wegen (1)  $e_1 \rightarrow e_1'$  oder  $e_1 \rightarrow \text{exn}$ . Also folgt mit (APP-LEFT) oder (APP-LEFT-EXN):  $e_1 e_2 \rightarrow e_1' e_2$  oder  $e_1 e_2 \rightarrow \text{exn}$ .
- Wenn  $e_1 \in \text{Val}$  und  $e_2 \notin \text{Val}$ , analog mit (APP-RIGHT)
- Wenn  $e_1 = v_1$  und  $e_2 = v_2 \in \text{Val}$ , dann gibt es folgende Möglichkeiten für  $v_1 :: \tau' \rightarrow \tau$ :
  - $v_1 = \text{op } n_1 :: \text{int} \rightarrow \tau$  mit  $\tau \in \{\text{Int}, \text{Bool}\}$ . Dann muss  $v_2 :: \text{int}$  gelten, d.h.  $v_2 = n_2 \in \text{Int}$ , also gilt (OP)
  - $v_1 = \text{op } n_1 :: \text{int} \rightarrow \text{int} \rightarrow \tau$ . Dann muss wieder  $v_2 = n \in \text{Int}$  sein,  $v_1 v_2 = \text{op } n \in \text{Val}$ . Widerspruch zur Voraussetzung  $e \notin \text{Val}$ .
  - $\lambda \text{id} :: \tau.e'$ . Dann gilt  $v_1 v_2 = (\lambda \text{id} :: \tau.e') v_2 \xrightarrow{(\text{BETA-V})} e'[v/\text{id}]$
  - usw.