

Theorie der Programmierung I

(Mitschrift von Lars Friedrich email@lars-friedrich-home.de)

neue small Step Regeln:

(HD)	$\text{hd}(\text{cons}(v_1, v_2)) \rightarrow v_1$
(HD-EXN)	$\text{hd}[] \rightarrow \text{Empty_list} (\in \text{Exn})$
(TL)	$\text{tl}(\text{cons}(v_1, v_2)) \rightarrow v_2$
(TL-EXN)	$\text{tl}[] \rightarrow \text{Empty_list} (\in \text{Exn})$
(IS_EMPTY_TRUE)	$\text{is_empty}[] \rightarrow \text{true}$
(IS_EMPTY_FALSE)	$\text{is_empty}(\text{cons}(v_1, v_2)) \rightarrow \text{false}$
(FST)	$\text{fst}(v_1, v_2) \rightarrow v_1$
(SND)	$\text{snd}(v_1, v_2) \rightarrow v_2$
(PAIR-LEFT)	$\frac{e_1 \rightarrow e_1'}{(e_1, e_2) \rightarrow (e_1', e_2)}$
(PAIR-RIGHT)	$\frac{e \rightarrow e'}{(v, e) \rightarrow (v, e')}$

- Beispiel:**
- (a) let rec length l = if is_empty l then 0 else 1 + length (tl l) in length [1, 2, 3]
 - (b) let rec member x l = not(is_empty l) && (x=hd l || member x (tl l)) in member 5 [1, 2, 3]
 - (c) let rec append l₁ l₂ = if is_empty l₁ then l₂ else (hd l₁, append (tl l₁) l₂) in append [1, 2, 3] [4, 5]
 - (d) let rec map f l = if is_empty l then [] else cons (f (hd l), map f (tl l)) in map ($\lambda x. x * x$) [1, 2, 3]
 - (e) let rec exists p l = not(is_empty l) && (p (hd l) || exists (tl l)) in exists ($\lambda x. x \bmod 2 = 0$) [1, 2, 3]
 - (f) let member x l = exists ($\lambda y. y = x$) l; kürzer: let member x = exists ($\lambda y. y = x$)

- (a) allgemeiner Typ: $\alpha \text{ list} \rightarrow \text{int}$
- (b) allgemeiner Typ: $\text{int} \rightarrow \text{int list} \rightarrow \text{bool}$
- (c) allgemeiner Typ: $\alpha \text{ list} \rightarrow \alpha \text{ list} \rightarrow \alpha \text{ list}$
- (d) allgemeiner Typ: $(\alpha \rightarrow \alpha') \rightarrow \alpha \text{ list} \rightarrow \alpha' \text{ list}$
- (e) allgemeiner Typ: $(\alpha \rightarrow \text{bool}) \rightarrow \alpha \text{ list} \rightarrow \text{bool}$
- (f) allgemeiner Typ: $\text{int} \rightarrow \text{int list} \rightarrow \text{bool}$

Satz 17: Auch für $\mathcal{L}_3^{\text{ti}}$ gilt die **Typsicherheit**, d.h. die Berechnung für einen abgeschlossenen wohlgetypten Ausdruck bleibt nicht stecken.

Funktioniert die Typsicherheit noch?

- Dazu:**
- (1) Definition von $\text{tequs}(\Gamma, e, \alpha)$ erweitern!
 - (2) Unifikations-Algorithmus erweitern!

zu (1):

- $\text{tequs}(\Gamma, (e_1, e_2), \alpha) = \text{tequs}(\Gamma, e_1, \alpha) \cup \text{tequs}(\Gamma, e_2, \alpha) \cup \{\alpha = \alpha_1 * \alpha_2\}$; α_1, α_2 neue Typvar.
- $\text{tequs}(\Gamma, [], \alpha) = \{\alpha = \alpha_1 \text{ list}\}$; α_1 neue Typvariable
- $\text{tequs}(\Gamma, \text{cons}, \alpha) = \{\alpha = \alpha_1 * \alpha_1 \text{ list} \rightarrow \alpha_1 \text{ list}\}$; α_1 neue Typvariable

(Man beachte: Bei jedem Auftreten von [], cons, ... wird eine neue Typvariable eingeführt \rightarrow an verschiedenen Stellen darf [] verschiedene Typen haben.)

zu (2): Produkt- und Listentypen werden mit Funktionstypen behandelt:

- $\text{unify} (\{ \tau_1 * \tau_2 = \tau_1' * \tau_2' \} \cup E) = \text{unify} (\{ \tau_1 = \tau_1', \tau_2 = \tau_2' \} \cup E)$
- $\text{unify} (\{ \tau_1 \text{ list} = \tau_2 \text{ list} \} \cup E) = \text{unify} (\{ \tau_1 = \tau_2 \} \cup E)$

Beachte: Der letzte Fall „nicht unifizierbar“ ändert sich implizit. Er wird z. B. benutzt bei $\text{unify} (\{ \tau_1 \text{ list} = \tau_2 \rightarrow \tau_2 \} \cup \dots)$.

4. Polymorphie

Duden: polymorph = vielgestaltig

Eine polymorphe Funktion ist eine, die mehrere Typen annehmen kann, anders formuliert:

Eine Funktion, die einen Typparameter hat.

Beispiel: Identität $\lambda x. x :: \tau \rightarrow \tau$

twice $\lambda f. \lambda x. f (f x) :: (\tau \rightarrow \tau) \rightarrow (\tau \rightarrow \tau)$

Komposition $\lambda f. \lambda g. g (f x) :: (\tau_1 \rightarrow \tau_2) \rightarrow (\tau_2 \rightarrow \tau_3) \rightarrow (\tau_1 \rightarrow \tau_3)$

cons, hd, tl, ...

length $\tau \text{ list} \rightarrow \text{int}$

Aber: Unser bisheriges Typsystem erlaubt es nicht, dass benutzerdefinierte Funktionen (d. h. mit let deklarierte) in einem Programm auf Argumente unterschiedlichen Typs angewandt werden.

Beispiel: let rec length l = ... in length [1, 2, 3] + length [true, false] ist nicht wohlgetypt in $\mathcal{L}_3^{\text{ti}}$.

Begründung: - wenn wir in der Typherleitung die (LET)-Regel anwenden, müssen wir uns beim Eintrag in die Typumgebung Γ auf einen Typ der Form $\tau \text{ list} \rightarrow \text{int}$ festlegen, d. h. wir müssen an dieser Stelle τ „erraten“.

- genauso mit dem Typinferenz-Algorithmus:

in Γ trägt man $\text{length} = \tau \text{ list} \rightarrow \text{int}$ ein. \rightarrow das führt beim ersten Aufruf zur Gleichung $\alpha = \text{int}$ \rightarrow das führt beim zweiten Aufruf zur Gleichung $\alpha = \text{bool}$ \rightarrow nicht unifizierbar!

Problem: Die Typvariable α ist bisher nur ein Platzhalter für einen noch unbekanntem („festen“) Typ τ . Wir brauchen: Typvariablen, die als „Typparameter“ dienen, d. h. Typvariablen, für die man in einem Programm unterschiedliche Typen einsetzen könnte.

Lösung: Einführung einer neuen Schreibweise, die unterscheidet zwischen:

- reinen Platzhaltern (wie bisher)
- Typparametern